

Ma trận đề thi học kì 2 môn Tin học lớp 3

1.1. Ma trận chuẩn kiến thức, kĩ năng (Tin học 3, cuối năm)

Nội dung kiến thức	Mức độ 1 (Nhận biết)	Mức độ 2 (Thông hiểu)	Mức độ 3 (Vận dụng thấp)	Mức độ 4 (Vận dụng cao)
1. Phần mềm đồ hoạ: Sao chép màu từ màu có sẵn	<ul style="list-style-type: none"> Nêu được công cụ sao chép màu Phát biểu được các bước thực hiện sao chép màu <p>ND1.Mức1.x</p>	<ul style="list-style-type: none"> So sánh được hai cách sao chép màu sử dụng ô trung gian: là <i>ô hiển thị màu vẽ</i> hoặc <i>ô hiển thị màu nền</i> So sánh được sự khác nhau giữa các kiểu sao chép: sao chép nội dung và sao chép thuộc tính <p>ND1.Mức2.x</p>	<ul style="list-style-type: none"> Thực hiện được việc tô màu cho một hình vẽ dựa trên màu đã có của một hình khác <p>ND1.Mức3.x</p>	
2. Soạn thảo văn bản tiếng Việt đơn giản	<ul style="list-style-type: none"> Nêu được các thành phần giao diện phần mềm soạn thảo văn bản Nêu được tác dụng của các phím Capslock, Shift, Delete, Backspace Nêu được cách gõ chữ cái tiếng Việt Nêu được cách gõ dấu tiếng Việt ở chế độ gõ Telex hoặc VNI <p>ND2.Mức1.x</p>	<ul style="list-style-type: none"> Giải thích được một số tình huống đơn giản không gõ được chữ hoặc dấu tiếng Việt như mong muốn <p>ND2.Mức2.x</p>	<ul style="list-style-type: none"> Gõ và sửa được những từ tiếng Việt tại những vị trí mong muốn nhờ các phím định vị con trỏ soạn thảo và các phím điều khiển khác <p>ND2.Mức3.x</p>	<ul style="list-style-type: none"> Gõ và sửa được những văn bản tiếng Việt ngắn như: Bài thơ, bài hát hoặc một đoạn văn <p>ND2.Mức4.x</p>
3. Phần mềm học tập: Học toán lớp 3	<ul style="list-style-type: none"> Thực hiện được thao tác mở/đóng phần mềm học toán 	<ul style="list-style-type: none"> Nêu được trình tự các bước cần tiến hành để thực hiện được một phép 	<ul style="list-style-type: none"> Sử dụng được phần mềm để thực hiện được các phép tính lớp 	

Nội dung kiến thức	Mức độ 1 (Nhận biết)	Mức độ 2 (Thông hiểu)	Mức độ 3 (Vận dụng thấp)	Mức độ 4 (Vận dụng cao)
	– Nêu được ý nghĩa của các biểu tượng, các thành phần của phần mềm và tương tác được với chúng ND3.Mức1.x	toán hoặc xem kết quả ND3.Mức2.x	3 theo yêu cầu ND3.Mức3.x	
4. Phần mềm học tập: Tập làm các công việc gia đình	– Thực hiện được thao tác mở/đóng phần mềm Làm công việc gia đình – Nêu được ý nghĩa các biểu tượng, các thành phần của phần mềm và tương tác được với chúng ND4.Mức1.x	Kể ra được trong gia đình có những phòng nào và có những đồ vật nào thường phải dọn dẹp để phòng ngăn nắp, sạch sẽ ND4.Mức2.x	Nhận ra các đồ vật quen thuộc trong một phòng hay một nơi nào đó nên được xếp lại ngay ngắn hoặc để vào vị trí hợp lí ND4.Mức3.x	

1.2. Ma trận số lượng câu hỏi và điểm đề thi môn Tin học cuối năm học Lớp 3

Mạch kiến thức	Số câu và số điểm	Mức 1		Mức 2		Mức 3		Mức 4		Tổng điểm và tỉ lệ %	
		TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	Tổng	TL/TH
1. Phần mềm đồ họa: Sao chép màu từ màu có sẵn.	Số câu	1		1						2	
	Số điểm	0,5		0,5						1	10%
2. Soạn thảo văn bản tiếng Việt đơn giản	Số câu	3		1		1			1	6	
	Số điểm	0,5		0,5		1			4	7	70%
3. Phần mềm học tập: Học toán lớp 3	Số câu	1				1				2	
	Số điểm	0,5				1				1,5	15%
4. Phần mềm học tập: Tập làm các công việc gia đình	Số câu	1								1	
	Số điểm	0,5								0,5	5%
Tổng	Số câu	6	0	2	0	2	0	0	1	11	
	Số điểm	3	0	1	0	2	0	0	4	10	
	Tỉ lệ %	30%	0%	10%	0%	20	0	0	40%	10	
	Tỉ lệ theo mức	30%		10%		20%		40%			

Tương quan giữa lí thuyết và thực hành

	Số câu	Điểm	Tỉ lệ
Lí thuyết (15')	10	6	60%

Thực hành (20')

1

4

40%

Trường Tiểu học Tam Thuận
Họ và tên:.....
Lớp:

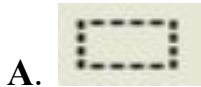
KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II
MÔN: TIN HỌC - KHỐI 3
THỜI GIAN: 35 phút
NĂM HỌC 2016 – 2017

Điểm LT	Điểm TH	Nhận xét của Giáo viên
Tổng điểm:		

A. TRẮC NGHIỆM (6điểm)

Khoanh vào đáp án đúng

Câu A1.M1: Công cụ nào dưới đây dùng để sao chép màu từ màu có sẵn? (0.5đ)



Câu A2.M2: Để sao chép màu từ màu có sẵn em thực hiện qua mấy bước? (0.5đ)

A. 4

B. 3

C. 2

Câu A3.M1: Phần mềm ứng dụng nào dưới đây được dùng để soạn thảo văn bản? (0.5 đ)

A. Microsoft Excel

B. Microsoft Word

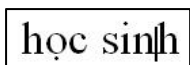
C. Microsoft Paint

Câu A4.M1: Hai phím nào dưới đây có chức năng gõ chữ hoa? (0.5đ)

A. Shift và Alt

B. Tab và Enter

C. Capslock và Shift

Câu A5.M2: Để xóa được chữ “n” trong hình bên  em sử dụng phím nào? (0.5đ)

A. Backspace

B. Delete

C. Capslock

Câu A6.M3: Trong Word 2003, để gõ từ “Việt Nam” theo kiểu Telex em gõ như thế nào? (1đ)

A. Vie6t5 Nam

B. Viewtj Nam

C. Vieetf Nam

D. Vieetj Nam

Câu A7.M3. Bạn Long nói rằng trong phần mềm cùng học toán 3 “ Khi luyện tập có thể dùng chuột nháy số trên bảng hoặc số gõ từ bàn phím để nhập số và nhấn phím ← hay phím → để di chuyển dấu nháy vào vị trí cần nhập”.

Theo em bạn Long nói đúng không? (1đ)

A. Đúng

B. Sai

Câu A8.M1: Để khởi động phần mềm Tidy Up, ta thực hiện nháy đúp chuột vào biểu tượng nào? (0.5đ)



Câu A9.M1: Vùng trắng lớn ở giữa trong phần mềm soạn thảo văn bản Word là gì? (0.5đ)

A. Vùng soạn thảo

B. Vùng trắng

C. Con trỏ

D. Con trỏ soạn thảo

Câu A10.M1: Trong Word 2003, hai phím nào dùng để xoá chữ gõ sai? (0.5đ)

A. Delete và Shift

B. Shift và Caps Lock

C. Backspace và Shift

D. Delete và Backspace

B. THỰC HÀNH: (4 Điểm)

Câu B.1: Em hãy soạn thảo các câu ca dao sau:

Đồng Đăng có phố Kỳ Lừa
Có nàng Tô Thị có chùa Tam Thanh.
Gió đưa cành trúc la đà
Tiếng chuông Trấn Vũ, canh gà Thọ Xương.
Mịt mù khói tỏa ngạt sương
Nhịp chày Yên Thái, mặt gương Tây Hồ.

C. ĐÁP ÁN CHẤM:

CÂU	ĐÁP ÁN ĐÚNG	ĐIỂM
A1	C	0,5
A2	A	0,5
A3	B	0,5
A4	C	0,5
A5	B	0,5
A6	C	1
A7	A	1
A8	C	0,5
A9	A	0,5
A10	D	0,5
B1	<ul style="list-style-type: none">- Gõ đúng 1 dòng: 0,5 điểm- Căn lề đúng: 0,5 điểm- Gõ chữ hoa đúng: 0,5 điểm	4
Tổng		10 điểm