

ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II
KHỐI 4 - MÔN: TIN HỌC

I/ MA TRẬN PHÂN BỐ CÂU HỎI

Chủ đề		Mức 1	Mức 2	Mức 3	Mức 4	Cộng
1. PMHT: Trò chơi khám phá rừng nhiệt đới	Số câu	1				1
	Câu số	A.1				
2. PMHT: Tập thể thao với trò chơi Golf	Số câu		1			1
	Câu số		A.2			
3. Soạn thảo văn bản	Số câu	2	1	1		4
	Câu số	A.3, A.4	A.5	B.1		
4. Lập trình Logo: Sử dụng các lệnh tuần tự	Số câu	1	1			2
	Câu số	A.8	A.6			
5. Lập trình Logo: Sử dụng các lệnh lặp	Số câu			1	1	2
	Câu số			A.7	B.2	
Tổng số câu		4	3	2	1	10

II. MA TRẬN ĐÁP ÁN VÀ BIỂU ĐIỂM

Mạch kiến thức, kỹ năng	Số câu và số điểm	Mức 1		Mức 2		Mức 3		Mức 4		Tổng điểm và tỷ lệ phần trăm	
		TN	LT /T H	TN	LT/ TH	TN	LT/ TH	TN	LT /T H	Tổng	Tỷ lệ
1. PMHT: Trò chơi khám phá rừng nhiệt đới	Câu số	A.1								1	
	Số điểm	0.5								0.5	5%
2. PMHT: Tập thể thao với trò chơi Golf	Câu số			A.2						1	
	Số điểm			0.5						0.5	5%
3. Soạn thảo văn bản	Câu số	A.3	A.4	A.5			B.1			4	
	Số điểm	0.5	0.5	1			1			3	30%
4. Lập trình Logo: Sử dụng các lệnh tuần tự	Câu số			A.8	A.6					2	
	Số điểm			0.5	0.5					1	10%
5. Lập trình Logo: Sử dụng các lệnh lặp	Câu số						A.7		B.2	2	
	Số điểm						1		4	5	50%
Tổng	Số câu	3	1	3	0	0	2	0	1	10	
	Số điểm	1.5	0.5	2	0	0	2	0	4	10.0	100%
	Tỷ lệ %	15%	5%	20%	0%	0%	20%	0%	40%	100%	
	Tỷ lệ theo mức	20%		20%		20%		40%			

Tương quan lý thuyết và thực hành

	Số câu	Điểm	Tỷ lệ
Lý thuyết (15')	8	5	50%
Thực hành (20')	2	5	50%

III/ĐỀ KIỂM TRA

Trường Tiểu học Tam Thuận
Họ và tên:.....
Lớp:

KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II
MÔN: TIN HỌC - KHỐI 4
THỜI GIAN: 35 phút
NĂM HỌC 2016 – 2017

Điểm LT	Điểm TH	Nhận xét của Giáo viên
Tổng điểm:		

A. TRẮC NGHIỆM (5 Điểm)

Khoanh tròn vào câu trả lời đúng nhất.

Câu A.1 (0,5đ): Khu rừng nhiệt đới trong phần mềm có bao nhiêu tầng sinh thái?

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

Câu A.2 (0,5đ): Phần mềm Golf cho phép mấy người chơi:

- A. Tối đa 1 người chơi
B. Tối đa 2 người chơi
C. Tối đa 3 người chơi
D. Tối đa 4 người chơi

Câu A.3 (0,5đ): Em hãy cho biết hình dạng đúng của con trỏ soạn thảo?



Câu A.4 (0,5đ) Chỉ nút lệnh chọn cỡ chữ trong các nút lệnh sau?

- A. B. C. D.

Câu A.5 (1đ) Sau khi em chọn cỡ chữ:

- A. Tất cả các chữ (kể cả các chữ đã gõ và sẽ gõ) đều có cỡ chữ em chọn.
B. Các chữ em đã gõ được giữ nguyên cỡ chữ, còn các chữ được gõ từ vị trí con trỏ soạn thảo sẽ có cỡ chữ em chọn.
C. Các chữ em gõ sẽ có cỡ chữ em chọn và các chữ sẽ gõ vẫn có cỡ chữ ban đầu.

Câu A.6 (0.5đ) Em hãy chọn câu lệnh sai trong Logo?

- A. FD50 RT90 B. fd 50 rt 90 fd 100
C. fd 50 Rt 90 FD 100 D. FD 50 RT 90 FD 100

Câu A.7 (1đ) Điền vào chỗ trống (...) để được câu lệnh đúng:

REPEAT ... [FD 100 RT 90]

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

Câu A.8 (0.5đ): Với mỗi lệnh, hãy nối cho ô lệnh ở (cột A) và ô hành động tương ứng với Rùa ở (cột B)

	A
1	Home
2	Fd n
3	Pu
4	Rt n
5	Ht

	B
A	Rùa ẩn mình
B	Quay phải n độ
C	Về vị trí xuất phát
D	Nhấc bút
E	Tiến về phía trước n bước

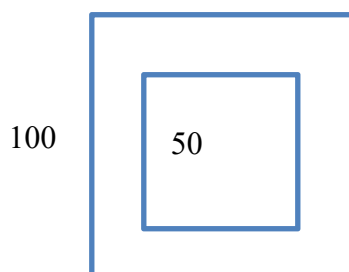
B. Thực hành: (5đ)

Câu B.1 (1đ): Em hãy gõ các phép toán sau đây:

$$12 + 23 \times 7 > 17 \times 9$$

$$12 + x = 67 (\%)$$

Câu B.2 (4đ): Sử dụng câu lệnh lặp trong phần mềm Logo vẽ hình sau:



IV. HƯỚNG DẪN CHẤM VÀ ĐÁP ÁN CHI TIẾT

Câu	Đáp án đúng	Hướng dẫn chấm	Điểm
A.1	C		0.5
A.2	D		0.5
A.3	D		0.5
A.4	B		0.5
A.5	B		1
A.6	A		0.5
A.7	D		1
A.8	1C, 2E, 3D, 4B, 5A	Học sinh nói đúng 1 đáp án được 0.1 điểm	0.5
B.1	$12 + 23 \times 7 > 17 \times 9$ $12 + x = 67$ (%)	Học sinh gõ đúng 1 dòng được 0.5 điểm	1
B.2	- Vẽ hình vuông to: Repeat 4[fd 100 rt 90]	Viết đúng câu lệnh vẽ hình vuông to được 1đ	4
	- Vẽ hình vuông nhỏ: Pu fd 25 rt 90 fd 25 pd	Viết đúng câu lệnh được 2đ	
	Repeat 4[fd 50 rt 90]	Viết đúng câu lệnh được 1 đ	
Tổng điểm:			10